

Mode d'emploi complet



Jeu de cartes **Décl**ic

Maximisez l'efficacité du jeu de cartes **Décl**ic durant votre atelier

1. Présentez les résultats de vos recherches

- Les objectifs «stratégiques» visés:
Faire venir des visiteurs dans la destination, générer des retombées économiques, prolonger la durée du séjour etc...
- Le(s) public(s) attendu(s)/visé(s) et leurs principales caractéristiques:
Tourisme d'affaire, touristes de séjour, excursionnistes, familles, jeunes adultes
- Le contexte et les éléments déclencheurs de la démarche:
environnemental, politique, économique, touristique
- Le sujet de l'offre à développer:
thème principal, thèmes secondaires, informations détaillées, particularités, anecdotes intéressantes etc...

2. Proposez un échauffement

Pour ouvrir l'esprit à la créativité, par exemple, par deux, Commencez par: «Moi en tant que... (public), j'aimerais...» puis l'autre ajoute «Oui, et.....» puis, l'autre enchérit par «Oui, et...» Il n'y a jamais de «oui, mais...»

3. Proposez une thématique claire

Définissez clairement ce qui est souhaité durant le brainstorming, par exemple:

- Créer une attraction sur le thème de (sujet)... permettant aux participants de...(but, accomplissement)..., pour générer...(bénéfice pour la destination ou ses acteurs)...
- Développer une offre pour...(public)... leur permettant de...(but, accomplissement)..., afin de...(bénéfice pour la destination ou ses acteurs touristiques).

4. Ecrivez un maximum d'idées en 5mn

Les participants écrivent en silence et un maximum d'idées sur des post-it durant 5 minutes au maximum. Il est très important qu'ils n'écrivent qu'une idée par post-it. En général, à ce stade, les idées ne sont pas très originales et relèvent souvent du «déjà vu».

5. Triez et rassemblez les idées

Rassemblez les idées similaires et priorisez-les selon qu'elles permettent d'atteindre les objectifs ou non et qu'elles demandent plus ou moins de ressources. C'est à ce moment que les participants échangent entre eux avec bienveillance.

6. Approfondissez les idées avec **Décl**ic

Travaillez sur les idées les plus prometteuses à l'aide du jeu «**Décl**ic». Vous reprenez les idées que vous souhaitez approfondir et chacun y ajoute des choses, y enlève des choses ou modifie certaines choses. À nouveau, rapidement et en silence.

7. Chacun présente ses idées en 2 minutes.

Les autres participants peuvent poser des questions pour comprendre. Mais il n'y a pas de débat...

8. Dessinez les idées

Faites dessiner les idées et des variantes d'idées en proposant aux participants de les mélanger entre elles et également en utilisant le jeu «**Décl**ic».

9. Les participants présentent leurs idées

Ils présentent leurs dessins en racontant l'histoire vécue par l'utilisateur. Les autres participants peuvent poser des questions pour comprendre. Mais il n'y a pas de débat...



Nous vous souhaitons un atelier agréable et plein de succès !